**Yamask**

Hace varios siglos en la guerra de Yunovar en búsqueda de su independencia contra Galar en el mundo Pokémon. Surge la mayor de las tragedias, pero sobre todo hay una historia del origen del Pokémon fantasma más trágicos con interesantes características, este es Yamask.

A este Pokémon se le describe como una sombra que viaja y viaja, llorando con una máscara por lo que podría ser su rostro en su antigua vida. Un Joven entrenador de Pokémon iba feliz mente en la región de yunovar como simple colonia de la extensa galar, hasta que estalla la guerra donde este joven se une la arrogancia con la fuerza de yunovar y en una tragedia de todas estas sus Pokémon murieron, en ello, cayó en muerte de la pena y su alma no pudo pasar a la siguiente vida telestial de ese mundo en forma de sombra con una máscara lamentándose.

Uno de los movimientos más devastadores de yamask es el de absorción umbra () donde probablemente las secuelas críticas luego de perder las defensas de sus enemigos permanentemente, fatal siendo empleado en batallas Pokémon y prohibido en estos.

Este fue prohibido luego que este ataque fue utilizado en un humano donde los resultados fueron aun mayores, y se dice que sustrae el alma de aquellos que reciben esto.

Para esto muchos se asombraron y fue un evento escuchado por todas las regiones y fue con eso que aquellos quienes anonadados de la fatal reacción. Muchos lo llamaron “La sombra de la Muerte”.

Este fenómeno impactó a físicos matemáticos buscando el porque de este efecto colateral en un humano y la manera de prevenirlo y tomar cartas en el asunto decidieron dar a la investigación de Yamask.

Surge a través de esto lo que sería la ecuación en el tiempo-espacio de la absorción umbra (), donde es definida por:

**1: INTERPOLACIÓN DE LA INCÓGNITA**

Necesitamos entrar en la nueva dimensión de estudio del fenómeno donde asumimos valores que no conocemos, pero queremos encontrar.

**2: APROXIMACIÓN DEL MODELO**

Con los que aproximamos lo más cercano al valor más cercano que puedan tener

**3: DEFINICIÓN DEL RESIDUAL**

Y nos vimos con efectos residuales de lo diferencia de los exactos y aproximados por lo que entramos en la necesidad de un método que nos soporte el cálculo de estos

**4: APLICACIÓN DE MÉTODO DE RESIDUOS PONDERADOS (W.R.M)**

Por tanto, infinitos puntos generan residuos que unos con otros se compensan

**Donde:**

*Para ello, utilizamos las funciones de forma*

**5: DESGLOSE DE ECUACIÓN**

**6: CONTRUCCIÓN DE FÓRMULAS**

**6.1: Cálculo de las Fórmulas del Términos Independientes**

**Donde:**

**=**

**Utilizando Jacobiano para referencia ()**

***Donde respecto a (x, y):***

**Resolviendo integrales…**

***1)***

***2)***

***3)***

***4)***

***5)***

***6)***

**Calculando término independiente**

**6.2: Cálculo de las Fórmulas del Términos dependiente de “”**

**Integrando…**

**Aplicando integración por partes...**

***Sustituyendo N () para (x, y)***

**2)**

***Sustituyendo N () para (x, y)***

**Nota: por propiedades de matrices se realiza un artilugio matemático agregando una columna a conveniencia para multiplicar las matrices**

**7: DISCRETIZACIÓN DEL TIEMPO**

**Re expresando con dependencia de A en el tiempo…**

**FORMA DISCRETIZADA**

**RECORTES A CAUSA DE DIRCHET**

Con:

**FORMULA DEFINITIVA**

**Donde:**